

Juego 1: Tienda de algodón de azúcar Adición y omisión de sílaba inicial, final y medial

- Contiene:
 - 1 tienda de algodón de azúcar para poner los algodones que representarán las sílabas de las palabras.
 - 9 algodones de azúcar vacíos.
 - 36 algodones de azúcar con sílabas.
 - 24 fichas con estímulos para trabajar adición y omisión de sílaba inicial, final y medial.
 - Contratapas para cada ficha.
- Úsalo para reforzar habilidades de conciencia fonológica, principalmente adición y omisión de sílaba inicial, final y medial.
- Antes de comenzar el juego, te recomendamos dar el contexto al niño(a), pueden crear una breve historia relacionada a los elementos del juego. De esta forma, el juego tendrá un objetivo que se logrará a través de las tareas propuestas, por ejemplo, "Vamos de paseo al parque de diversiones y jugaremos a vender ricos algodones de azúcar. Observa la ficha y las sílabas que tiene, ¿Qué palabra se forma si yo le agrego una sílaba más? (poner algodón de azúcar con la sílaba o vacío)
- Para trabajar adición de sílabas, presenta la ficha estímulo y pídele al niño(a) que identifique el nombre del estímulo, luego pídele que descubra qué palabra se forma al agregar una sílaba en una posición específica (inicial, final o medial) y que busque entre las fichas la palabra resultante.
- Para trabajar omisión de sílabas, presenta la ficha estímulo y pídele al niño(a) que identifique el nombre del estímulo, luego pídele que descubra qué palabra se forma al quitar una sílaba en una posición específica (inicial, final o medial) y que busque entre las fichas la palabra resultante.
- Los algodones de azúcar te permitirán entregar un apoyo visual y más concreto al niño(a) ya que podrá manipularlos y realizar la acción de agregar o quitar una sílaba.

Sugerencias

Juego 2: El cofre pirata Adición y omisión de sílaba inicial, final y medial

- Contiene:
 - 1 cofre pirata para colocar los estímulos resultantes de la adición u omisión de sílabas.
 - 12 fichas para trabajar adición de sílaba inicial, final y medial.
 - 6 fichas con sílabas para trabajar adición de sílaba inicial, final y medial.
 - 12 fichas para trabajar omisión de sílaba inicial, final y medial.
 - Contratapas para las fichas.
- Úsalo para reforzar habilidades de conciencia fonológica, principalmente adición y omisión de sílabas inicial, final y medial.
- Antes de comenzar el juego, te recomendamos dar el contexto al niño(a), pueden crear una breve historia relacionada a los elementos del juego. De esta forma, el juego tendrá un objetivo que se logrará a través de las tareas propuestas, por ejemplo, "Juguemos a que descubrimos una isla con tesoros de un pirata. Descubramos qué tesoros tiene guardado el pirata en la isla descifrando las fichas con las pistas piratas. Observa el estímulo y dime qué palabra se forma si agregamos u omitimos esta sílaba".
- Para trabajar adición de sílabas, selecciona un estímulo y una tarjeta de sílaba. Pídele al niño(a) que descubra qué palabra se forma al agregar la sílaba en la posición indicada a la palabra. El estímulo resultante deberá ponerlo sobre el cofre.
- Para trabajar omisión de sílabas, selecciona un estímulo y pídele que identifique qué palabra se forma si le quitamos la sílaba indicada. El estímulo resultante deberá ponerlo sobre el cofre.